

FABRICEER EEN FIETS



Fietsparkeerprobleem

- Fietsparkeeroverlast, tot 20% weesfietsen!
- Signalering & handhaving is veel werk
- Kosten €60,- per fiets

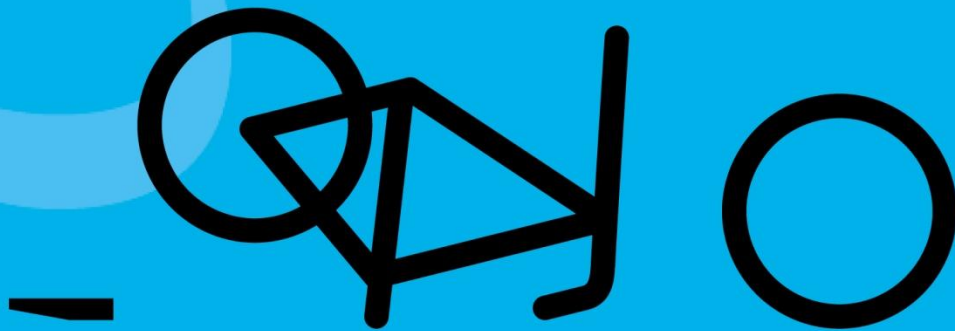
Aanpak met burgerparticipatie & open data

- Burger kan helpen
- Burger wil helpen
- Open data maakt dit mogelijk

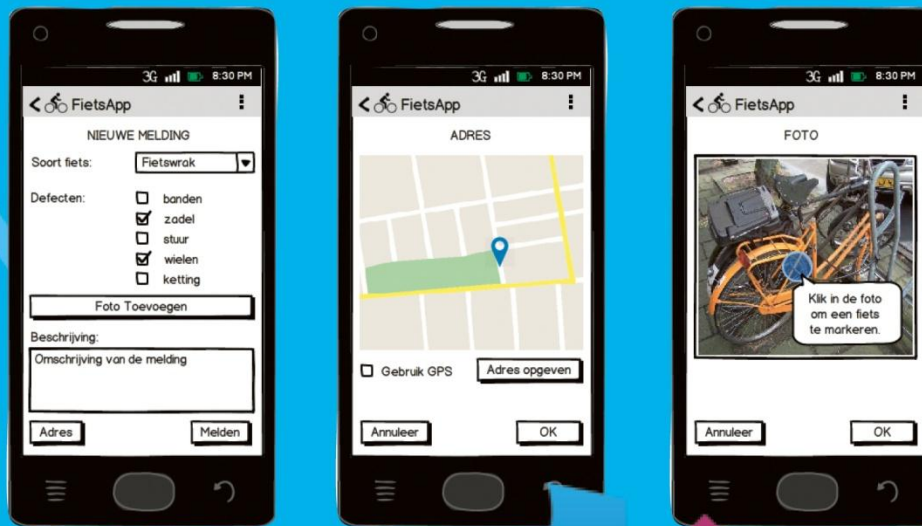
Voordelen van aanpak

- Beter signaleren, dus:
- Meer parkeerplekken
- Kostenbesparing
- Betrokken samenleving

Het fabriceer-een-fiets spel



1. Meld een weesfiets of fietswrak



CitySDK

2. Ontvang een label met code en bevestig dit aan de fiets



3. Herbevestigig de weesfiets en vervang het label



4. Gemeente verwijdert, na controle, de fiets

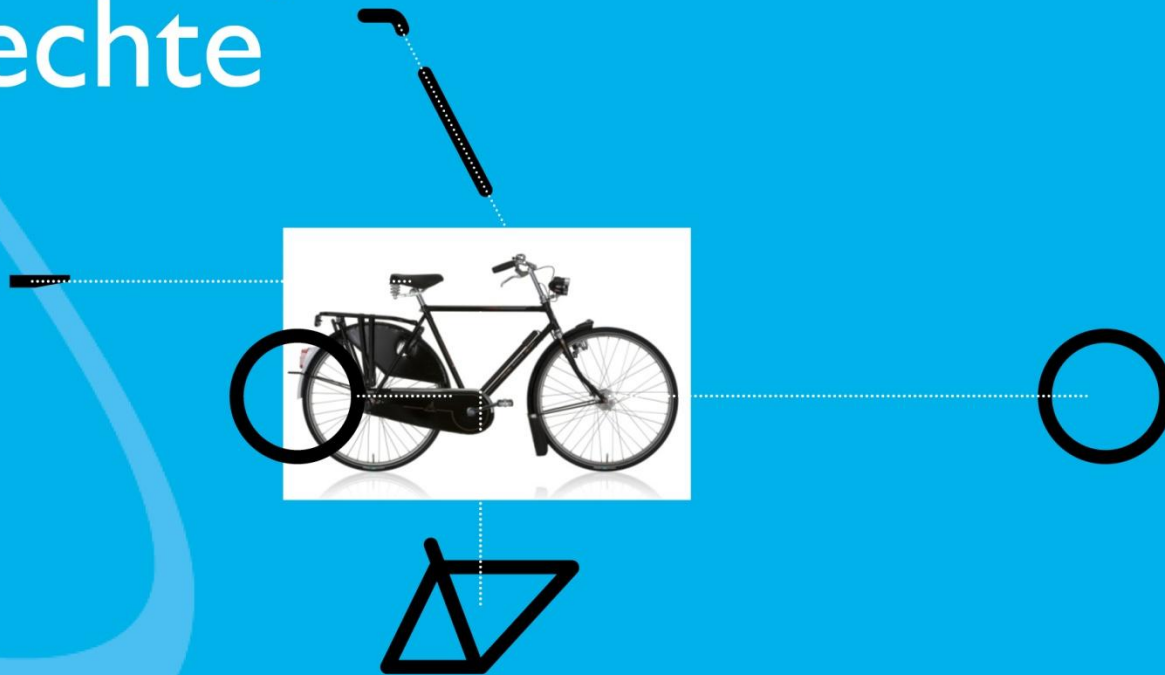
Fiets weg?
Bel of mail het Fietsdepot



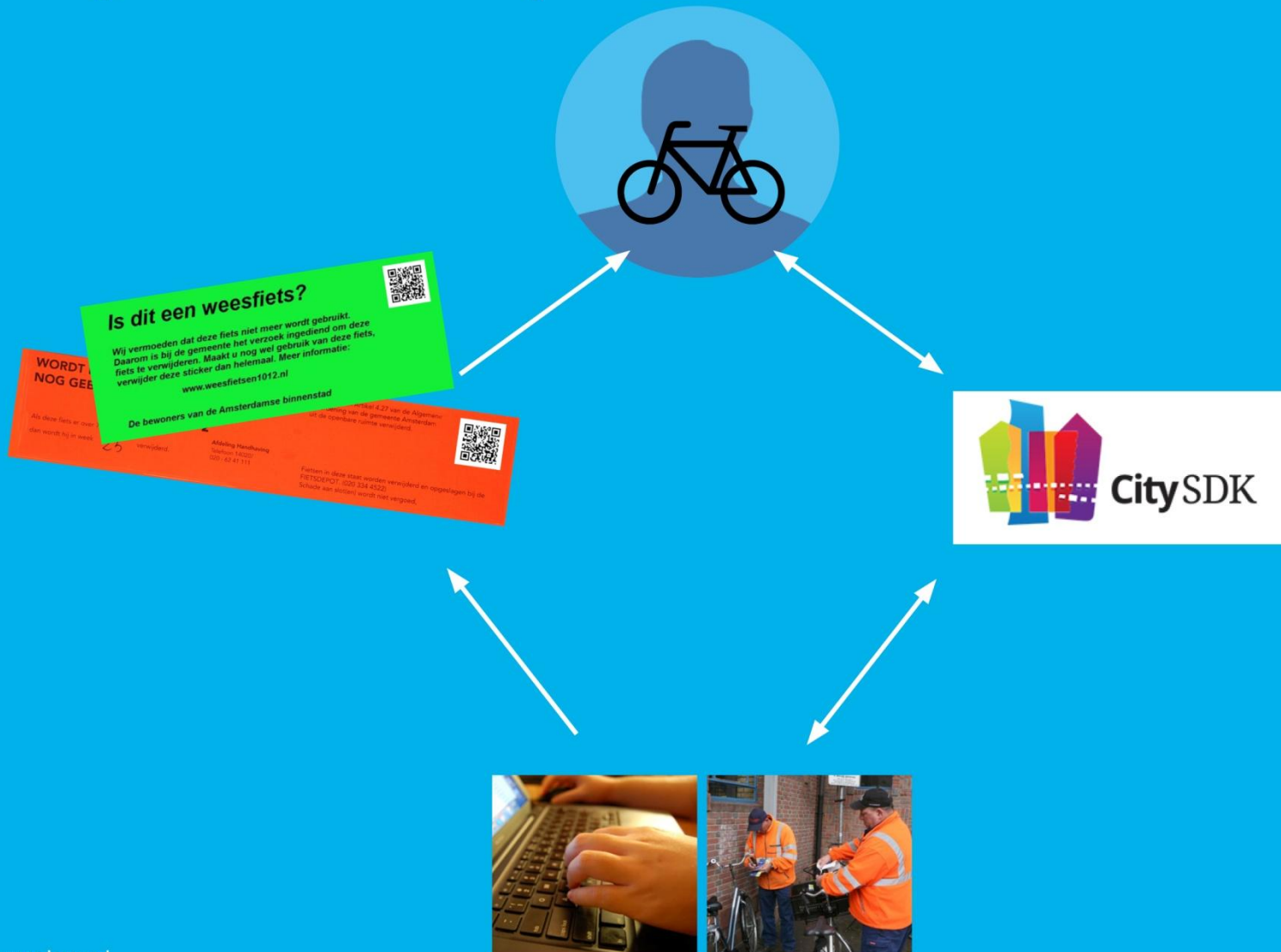
Gemeente Amsterdam
Fietspunt

Fietsdepot

5. Spaar onderdelen voor een virtuele fiets en ruil deze bij een depot in voor een echte

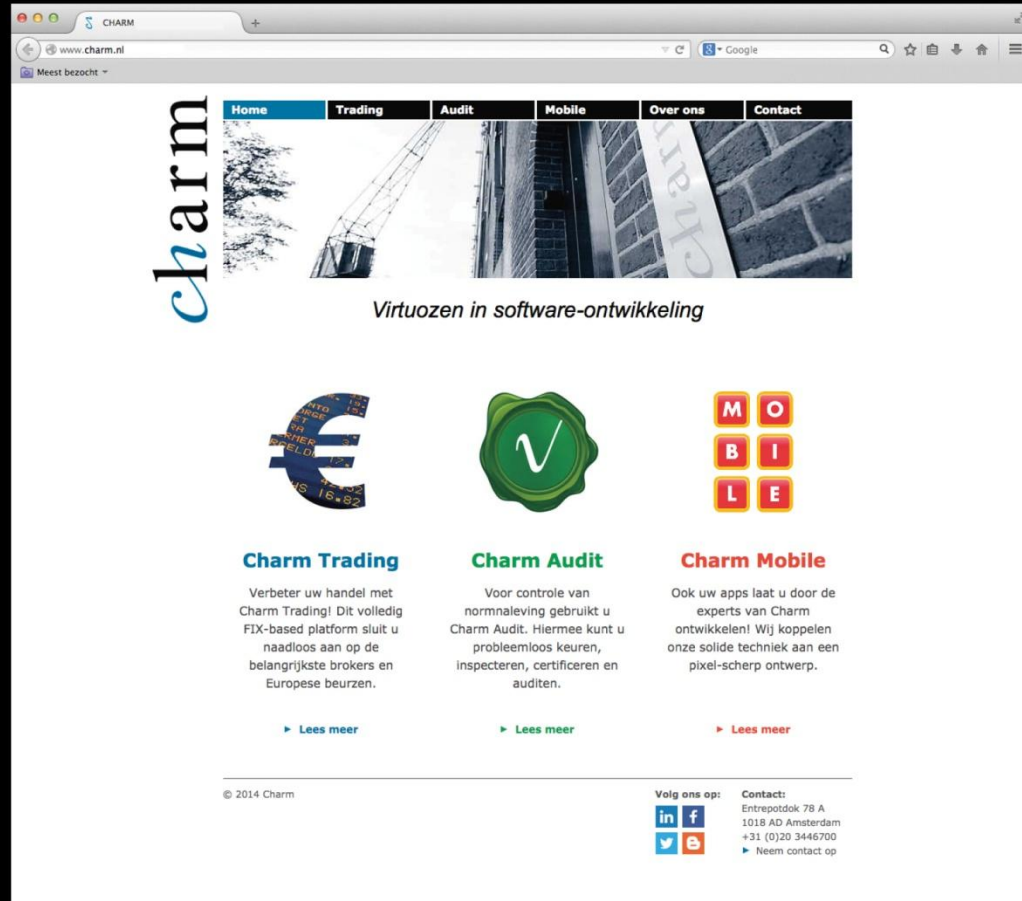


CitySDK / Open311 architectuur



charm

Virtuozen in software-ontwikkeling



Vervolg



- Prijs gebruiken om het spel samen met de gemeente uit te werken
- Met de gemeente een businesscase opstellen voor de implementatie

Conclusie

- Kleiner parkeerprobleem door aantrekkelijk spel
- Kostenbesparing door burgerparticipatie
- CitySDK voor samenwerking burger en overheid

